

I. Általános szerződési feltételek („ÁSZF”)

A. Érvényességi terület

1. Jelen ÁSZF az Üzemeltető - Funstage Spielewebseiten Betriebsges.m.b.H - által a honlapon (a továbbiakban "GameTwist honlap"), a Game Twist Apps-en, vagy más elektronikus formában kínált tartalmakra, szerviz- és más szolgáltatásokra érvényes és ezek használatát szabályozza, ha ezekkel kapcsolatban egyes esetekben nincsenek érvényben saját és/vagy kiegészítő feltételek, ill. nem készül megállapodás ilyen feltételekről. Az ÁSZF olyan tartalmakra, szerviz- és más szolgáltatásokra is vonatkozik, melyeket a Felhasználó a GameTwist oldal keretein belül e-mailek, sms-ek, fórumhozzászólások vagy chat üzenetek formájában elküld, vagy az oldalon megjelenít pl. képfeltöltés („felhasználói tartalom”), valamint virtuális javak és virtuális pénznemek szerzésével kapcsolatosan is. A GameTwist Apps olyan mobil alkalmazások, melyeket a felhasználó egy harmadik szolgáltatónál vehet igénybe; a GameTwist Apps lehetővé teszi a Felhasználó számára a játékok használatát mobil okostelefonokon és táblagépeken.

2. A számítógéppel, mobil készülékekkel és/vagy egyéb hard- és/vagy szoftverrel való használat módja nincs befolyással az ÁSZF érvényességére.

3. Az Üzemeltető – a Funstage Spielewebseiten Betriebsges.m.b.H - határozottan fenntartja az arra való jogát, hogy az ÁSZF-et bármikor megváltoztathatja.

4. A Felhasználó a bejelentkezéskor az „Elfogadom az ÁSZF-t” jelölő négyzet aktiválásával és a „Regisztráció” gomb megnyomásával igazolja jelen ÁSZF hiánytalan ismeretét, és az „Elfogadom az ÁSZF-t” jelölő négyzet aktiválásával és a „Regisztráció” gomb megnyomásával egyidejűleg kijelenti, hogy határozottan elfogadja az ÁSZF-t.

5. Az ÁSZF ezen és német nyelvű szövegváltozata valamint a játékszabályok leírásai közötti eltérések esetén a német nyelvű "Általános Szerződési Feltételek" ill. a játékszabályok német nyelvű leírásai tekintendők mérvadónak. Ez a weboldalon található minden szövegre érvényes.

B. A szerződés megkötésének- és a jogviták rendezésének helye

1. Az Üzemeltető és a Felhasználó közötti minden jogviszonyra az osztrák jog az érvényes, kizárva az osztrák nemzetközi magánjog és az Egyesült Nemzetek nemzetközi árueladási szerződésekről szóló egyezmény kollíziós normáit, amennyiben nem kerülnek kötelező alkalmazásra olyan kötelező jogi szabályozások, amelyek a Felhasználó számára kedvezőbbek, mint például az alkalmazási területre vonatkozó fogyasztói jog terén hozott határozat (EG) 593/2008. A teljesítés helye Bécs.

2. Az Üzemeltető és a Felhasználó közötti esetleges jogviták rendezésére – a szerződéssel, annak létrejöttével vagy felbontásával kapcsolatosan – amennyiben a törvény megengedi, a Bécs I. kerületre illetékes bíróság hatáskörét kötik ki a felek. Azok a Felhasználók ellen, akik az osztrák fogyasztóvédelmi törvény szerint fogyasztónak számítanak és az (i) általános tartózkodási helyük, vagy a (ii) lakcímük Ausztriában van, vagy (iii) munkavállalók Ausztriában, az Üzemeltető csakis annak a településnek az illetékes bíróságánál indíthat pert, ahol az illető Felhasználó általában tartózkodik, ahova az illető Felhasználónak a lakcíme szól, vagy azon a településen, ahol az illető Felhasználó munkahelye található.

C. Az üzlet tárgya

1. Az Üzemeltető a honlapon (a továbbiakban „honlap” vagy „GameTwist”) játékplatformot kínál fel. Ez lehetővé teszi a felhasználóknak, hogy egy vendég hozzáféréssel, vagy egy ingyenes alap hozzáféréssel részt vehessenek a játékokban. Az Üzemeltető ezen kívül GameTwist Apps alkalmazásokat is kínál, melyeken belül a Felhasználó egy standard alap hozzáférést hozhat létre és használhat. Ez a standard alap hozzáférés a honlapon és a GameTwist Apps-ben egyaránt használható. A GameTwist Apps külön szabályzatai az M pont alatt találhatóak. A GameTwist Apps egyéb szolgáltatásai a GameTwist honlap GyIK oldalán találhatóak.

2. Az Üzemeltető belátása szerint különféle feltételekhez kötheti a játékplatformon, a játékokon, a GameTwist Apps-en, valamint a teljesítményekben való részvételt (pl. egy bizonyos fajta hozzáférési típus) és mindenkor időszakosan vagy tartósan korlátozhatja; ezeket esetenként a honlapon közli.

3. Az Üzemeltető fenntartja magának azt a jogot, hogy a teljesítménykínálatot folyamatosan bővítse, megváltoztassa ill. korlátozza.

D. A részvétel előfeltételei

1. A honlapon, a GameTwist Apps által felkínált játékokban és szolgáltatásokban való részvételre való igény csak az Üzemeltető által felkínált terjedelemben, az Üzemeltető felsorolt feltételei és/vagy korlátozásai mértékében áll fenn. Ezen korlátozások és/vagy feltételek minden Felhasználóra, Felhasználói csoportra vagy egyes Felhasználókra is érvényesek lehetnek. A GameTwist Appsen kínált játékok terjedelme nem felel meg a honlap és az azon található játékok terjedelmének.

2. A Felhasználó végkészülékének műszaki konfigurációja kizárólag a Felhasználó felelőssége. Az ajánlott konfigurációról szóló részletek a honlap súgó- és GyIK-témáiban találhatóak. Az Üzemeltető a Felhasználóknak ingyenes e-mail támogatást, valamint egy díjköteles forródrótot kínál. A Felhasználó nem igényelheti a forródrót állandó rendelkezésre állását, sem az e-mailben intézett kérdések megválaszolását egy bizonyos határidőn belül. A forródrót árai a honlapon láthatók.

3. Az ezen túlmenő díjmentes szolgáltatások nem képezik a Felhasználónak nyújtandó teljesítmény részét, ezeket az Üzemeltető bármikor ismét bezüntetheti.

E. Bejelentkezés / regisztráció

1. Vendég felhasználói fiók:

1.1 Egy vendég felhasználói fiók a GameTwist-en rendelkezésre álló standard játékok korlátozott próbahasználatát teszi lehetővé, regisztráció és saját nick név használata nélkül. Vendég felhasználói fiókkal nem lehetséges a GameTwist játékeinak és az oldal kommunikációs eszközeinek a használata.

A GameTwist App alkalmazáson belül is nyitható vendég felhasználói fiók, amit „Vendég fiók”-nak nevezünk. Ez lehetővé teszi az alkalmazás használatát, viszont így korlátozódik az ingyen twist igénylés. A vendég felhasználói fiók keretein belül megszerzett twisteket a regisztráció után át lehet vinni a standard felhasználói fiókba.

1.2 A játékokhoz való hozzáférés a standard játékok kezdőknek szánt termeiben próbajátszmákra korlátozódik.

2. Standard felhasználói fiók:

2.1 A regisztrációs folyamat szabályszerű lezárásával a GameTwist honlapon, ill. egy GameTwist Appsen belül a Felhasználó egy úgynevezett „standard felhasználói fiók”-ot nyit. Ez a GameTwist honlapon és a GameTwist Appsen belül használható. A Gametwist App alkalmazáson belül csak standard felhasználói fiókkal igényelhető ingyen twist.

2.2 Minden természetes személy csak egy standard fiókot nyithat. A standard felhasználói fiók regisztrációja ingyenes és a standard játékok valamint az alábbiak használatát teszi lehetővé:

- Hozzáférés a standard játékokhoz
- Személyes játékosprofil készítése
- A GameTwist barátlista használata
- A GameTwist üzenetközvetítő rendszer használata
- A GameTwist követelményrendszer használata
- Bónuszpontok ("twists") szerzése

3. Regisztráció egy standard játék fiókhoz

3.1 A regisztrációnak az alábbi adatokat helyesen, nem félrevezetően és hiánytalanul kell tartalmaznia:

a) Személyes és bizalmas fedőnév („felhasználói név”, „nicknév”) - nem áll fenn jogosultság egy bizonyos nicknévre. A felhasználói névnek egyértelműnek és összetéveszthetetlennek kell lennie. Sértő, erkölcstelen vagy illetlen nevek, illetve azok a nevek, amelyek internet linket tartalmaznak, vagy nyilvánvalóan ilyenre utalnak és az olyan fiók nevek, amelyek a Felhasználó bizonyos bővített jogait színlelik (különösképpen az „adminisztrátor” és hasonló megnevezések) nem megengedettek. Az Üzemeltető fenntartja magának a jogot, hogy a nem megengedett felhasználói neveket ne engedélyezze, illetve zárolja. A felhasználói név megengedett névre való megváltoztatása után a zárolás megszűnik.

b) Jelszó – nem áll fenn igény egy bizonyos jelszóra.

c) E-mail cím - a Felhasználó a hírlevélre való feliratkozás négyzetre kattintva engedélyezi az Üzemeltető és ennek partnercégei által küldött e-mailek kézbesítését. A Felhasználó a személyes beállítások alatt bármikor visszavonhatja engedélyét.

3.2 Az alap fiók feature-jainak használata a bejelentkezés igazolásával e-mail-ben küldött engedélyező linkkel lehetséges. A felhasználói fiók aktiválásáig a Felhasználónak nem lehet részt vennie játékokban, és nem lehet twist-csomagokat vásárolnia a shop-ban.

3.3 A regisztrációs folyamat szabályszerű lezárásával a Felhasználó és az Üzemeltető között létrejön a GameTwisten és a GameTwist Appsen felkínált szolgáltatások használatáról szóló szerződés.

3.4 Az Üzemeltetőnek jogában áll, hogy részben vagy teljes mértékben (hosszú távra is) kizárja a Felhasználót a szolgáltatásokban való részvételből, és megtagadja az esetlegesen megnyert twist-ek kiadását, amennyiben a Felhasználó pontatlan adatokat adott meg.

3.5 A Felhasználó kötelezi magát arra, hogy a személyére vonatkozó adatokat folyamatosan frissíti és neve, címe, e-mail címe stb. változásakor haladéktalanul kijavítja felhasználói adatait a honlapon a „személyes adatok“ alatt vagy egy GameTwist Appsen a „profil“ menüben. A Felhasználó köteles továbbá hozzáférési adatait harmadik személyek illetéktelen hozzáférése ellen védeni. Minden olyan akció, amelyet a hozzáféréseken illetve a Felhasználó adatain keresztül hajtottak végre, úgy számít, mintha a Felhasználó tette volna.

F. Tartalmak birtoklása

1. Egy felhasználói fiók regisztrálásával és/vagy a „GameTwist“ ill. GameTwist Apps szolgáltatásokban való részvétellel a Felhasználó elismeri, hogy a „GameTwist“, valamint a GameTwist Apps teljes tartalma az Üzemeltető egyedüli és korlátozásoktól mentes tulajdonát képezi. A Felhasználó kötelezi magát arra, hogy a honlapot ill. a GameTwist Appset, a szolgáltatásokat és minden, ezekben lévő tartalmat, és információt kizárólag rendeltetésszerűen, személyes célra használja fel, ezeket nem változtatja meg, nem másolja le, nem hozza nyilvánosságra, nem terjeszti vagy használja fel egyéb módon, és semmilyen módon nem avatkozik bele műszaki segédeszközökkel a honlapba, a GameTwist Appsbe, és az ezekben lévő tartalomba, szolgáltatásokba vagy információkba.

2. Minden, a Felhasználó által GameTwist-re, a GameTwist Appsen és ezek sajátosságaira átruházott felhasználói tartalom (mint fényképek, kérdések, javaslatok a játékokkal és a szervezeti folyamatokkal kapcsolatban stb.) az Üzemeltető egyedüli és korlátlan tulajdonába megy át. Nem áll fenn igény a javadalmazásra. Bárminemű felhasználói tartalom Felhasználó általi átruházásával, ideértve magukat a játéktechnikai és taktikai folyamatokat is, a Felhasználó lemond az átruházott tartalommal kapcsolatos mindennemű jogról.

G. Visszaélési tilalom

1. A GameTwisten ill. a GameTwist Appsen tilos a visszaélő viselkedés. Ez első sorban, de nem kizárólag akkor fordul elő, ha:

- megsértik a felhasználók közötti kommunikációra vonatkozó szabályokat (lásd H pont.);
- szándékosan helytelen vagy félrevezető adatokat adnak meg;
- megkísérik a játézmák kimenetelét összebeszéléssel, a programokba való beavatkozással vagy egyéb, a szabályokba ütköző módon befolyásolni;
- szándékosan üzemzavart vagy zavarokat idéznek elő annak érdekében, hogy egy játék menetébe beleavatkozzanak;
- ha egy és ugyanaz a személy több játék-fiókot nyit;
- egyéb, az ÁSZF-ben felsorolt szabályokat megsértenek.

2. A Felhasználó

- nem tesz semmiféle kísérletet arra, hogy a GameTwisten ill. a GameTwist Appsen használt játékszoftvert dekompilálja vagy visszafejtse, lemásolja, egyéb módon beleavatkozzon vagy olyan szoftvert fejlesszen ki, amely beavatkozik a GameTwisten ill. a GameTwist Appsen alkalmazott játékszoftverbe és a kliens-szerver kommunikációba;

- nem használ olyan szoftverprogramokat, amelyek mesterséges intelligencia alkalmazását teszik lehetővé, vagy olyan, amely lehetővé teszi, hogy játékosok profilját hozza létre vagy a felhasználók között titkos összebeszélést tesz lehetővé;
- nem használ olyan szoftvert, amely az Üzemeltető egyedüli belátása alapján olyan programként sorolható be, amely lehetővé teszi a felhasználóknak a csalást, vagy jogosulatlan előnyt a többi játékoshoz képest;
- a Game Twist honlapon a játékokat és a szolgáltatásokat kizárólag az internet böngészővel használja;
- nem használ olyan szkriptet, amelyet az Üzemeltető nem engedélyezett;
- nem használ olyan szoftvert, amely a Felhasználónak lehetővé teszi a honlap, ill. a GameTwist Apps vagy egyes játékok analizálását illetve reprodukálását, vagy egyéb módon beleavatkozna a honlapba, ill. a GameTwist Appsbe és a játékokba, illetve ezek programozásába;
- nem használ olyan szoftvert, amely túlságosan leterhelné a szerveret.

3. Az Üzemeltető fenntartja magának azt a jogot, hogy adott esetben megtegye a szükséges lépéseket annak érdekében, hogy az ilyen szoftver Felhasználó általi alkalmazását felderítse és megakadályozza, különösképpen azt a jogot, hogy azonosítsa, illetve lokalizálja a Felhasználó számítógépén telepített programokat, illetve a játékosok magatartásáról profilokat készítsen vizsgálati célokra. Amennyiben az Üzemeltető tiltott szoftver felhasználását állapítja meg, illetve erre alapos gyanúja van, jogában áll, hogy a mindenkori Felhasználó hozzáférését legalább hat (6) havi időtartamra zárolja, minden ezen található virtuális összeget megtartsa és/vagy érvénytelené nyilvánítsa, és/vagy teljesen, részlegesen, időlegesen vagy folyamatosan kizárja a Felhasználót az Üzemeltető és hozzá kapcsolódó vállalkozások honlapja, a GameTwist Apps használatából, szolgáltatásaiból és tartalmaiból.

H. Kommunikáció és egyéb viselkedés a játékosok között

1. A Felhasználó kezeskedik azért, hogy az általa létrehozott felhasználói tartalom nem ütközik törvényes előírásokba vagy harmadik személy jogaiba. A Felhasználó különösképpen arra kötelezi magát, hogy tiszteletben tartja a többi Felhasználó magánszféráját, nem tesz semmiféle sértő, nem odaillo, megboráncztató, erőszakot dicsőítő, nacionalista, rasszista, idegenellenes vagy egyéb módon diszkrimináló, pornográf vagy szexuálisan becsmérlő nyilatkozatot, illetve nem tesz ilyen jelentéssel tartalmakat közzé, továbbá eltekint mindennemű fenyegetéstől és zaklatástól.

2. Nem engedélyezett továbbá többek között:

- Reklám terjesztése
- Közvéleménykutatás
- Körlevél küldése
- Adminisztrátorkénti megjelölés

- Vírusok, férgek stb. terjesztése és idegen számítógépes rendszerek és programok egyéb módon történő befolyásolása
- Olyan üzenetek, amelyek kizárólag a vallásos, politikai és egyéb világnézeti állásfoglalást szolgálják
- Egyéb felhasználók zaklatása értelmetlen jelkombináció stb. felvitelével
- A játzmák és a kommunikációs folyamat bármely módon történő szándékos blokkolása.

I. A visszaélés büntetése

Amennyiben a Felhasználó részéről visszaélés tapasztalható, az Üzemeltető fenntartja a szerződés azonnali felmondásának jogát. Emellett az Üzemeltetőnek jogában áll az éppen zajló játzmák félbeszakítása és - a Felhasználó előzetes értesítésével vagy e nélkül - a felhasználói fiók ill. a Felhasználó zárolása, valamint a mindenkori egyenleg törlése és/vagy megtartása.

J. Felmondás

1. Mindkét szerződő fél bármikor, azonnali hatállyal és az ok megadása nélkül felbonthatja a szerződést. A Felhasználónak ehhez egy, a nevét és játékosnevét tartalmazó e-mailt kell küldenie a support@gametwist.com e-mail-címre. A fiók törlésére a biztonsági kérdés megválaszolása után kerül sor. Biztonsági kérdésre adott válasz elvesztésekor a support@gametwist.com címre egy érvényes, személyazonosságot igazoló okmány másolatát kell elküldeni. A felhasználói fiókban szereplő adatoknak meg kell egyezniük a személyazonosságot igazoló okmányban szereplő személyes adatokkal. A szerződés felbontásával a Felhasználó elveszíti a felhasználói fiókjára való igényét és a fiókjával összefüggésben megszerzett minden szolgáltatásra, virtuális javakra, valamint virtuális pénznemekre való igényét.

2. Amennyiben egy Felhasználó 6 hónapon keresztül nem lép be fiókjába, úgy az Üzemeltető ezt inaktivitás miatt törli. A végleges törlés előtt legalább két alkalommal értesítjük a fiók tulajdonosát a fiókban megadott e-mail címen. A felhasználói fiók törlésekor a Felhasználó elveszíti a jogot ennek használatára és az ezzel kapcsolatos szolgáltatások, virtuális javak és virtuális pénznemekre való igényét, melyeket a felmondás érvénytelenít.

K. Twists ("bónusz pontok")

1. Különbőféle akciókkal bónusz pontok, úgynevezett „twist”-ek szerezhetők. Twistek a honlapon különböző játékokban és a GameTwist Appsen szerezhetők be, ill. használhatók fel.

2. A vendégjátékosoknál nem áll fenn ez a lehetőség.

3. A twist-ek kiosztásának rendszere a súgó oldal GYIK menüjében található részletesen. Az Üzemeltető fenntartja magának a jogot, hogy a twist-ek kiosztásának rendszerét bármikor megváltoztassa.

4. A Felhasználónak lehetősége van az oldalon való aktivitásán keresztül vagy a GameTwist Appsen ingyen twist-eket szerezni, ill. azokat valódi pénz ellenében a honlap shop-jában vagy a GameTwist Appsen megvásárolni. További információkért lásd N. pont Virtuális Javak.

L. GameTwist Apps

1. A szolgáltató kiválasztott játékokat. a Felhasználó mobiltelefonjára való letöltésre is kínál. Az ehhez használt mobiltelefon műszaki konfigurációja a Felhasználó kizárólagos felelőssége.

2. A GameTwist Appsek csak okostelefonokra ill. táblagépekre állnak rendelkezésre.
3. A GameTwist Apps alkalmazásokat egy harmadik szolgáltató kínálja fel. Ezért mindig az adott harmadik szolgáltató előírásai vannak érvényben.
4. A regisztrációval a Felhasználó beleegyezését adja, hogy az alábbi adatok az Üzemeltető rendelkezésére állhatnak a végkészülékeken alkalmazott App-ek hibáinak korrigálása és minőségük javítása céljából, anonimizált, tehát nem személyre vonatkozó formában: az alkalmazott Gametwist App verziószáma, a végkészülék modellje és az operációs rendszer verziószámai, szabad memória, az App folyamata, a kijelző tulajdonságai, a hardver konfiguráció, valamint a szoftverkörnyezet, a rendszerbeállítások, a rendszer naplófájlok, és ha van ilyen, a beépített vevőkészülék és ennek konfigurációjával kapcsolatos információk.
5. A regisztrációs folyamat szabályszerű lezárásával egy GameTwist Appsen automatikusan létrejön egy standard fiók, amivel lehetővé válik a hozzáférés a honlap GameTwist standard játékeihez ugyanazokkal a hozzáférési adatokkal.
6. A GameTwist Apps internetkapcsolat segítségével tölthető le a Felhasználó mobiltelefonjára. Az itt alkalmazott kapcsolási díjak a mobil- ill. internetszolgáltatótól függenek, ezek szokásos tarifáinak felelnek meg és általuk kerülnek felszámolásra. Kimondottan utalunk arra, hogy a mobil- ill. internetszolgáltató által felszámolt kapcsolási költségek (valamint alapköltségek) semmilyen esetben sem és semmilyen mértékben sem kerülnek az Üzemeltető által térítésre, kizárólag a mobil- és internetszolgáltató számolja fel ezeket.
7. A GameTwist Appsel kapcsolatos ajánlatot a honlapon olvashatja. Az Üzemeltető fenntartja magának a jogot a GameTwist Apps ajánlat folyamatos változtatására, szűkítésére és/vagy bővítésére, valamint a GameTwist Apps árainak bármikori és az okok megadása nélküli átszabására. Ezen kívül a szolgáltatónak joga van, belátása szerint a GameTwist Apps játékok kínálatból való kivételére. Ezen jog gyakorlásakor Üzemeltetőt a Felhasználóval szemben semmilyen kötelezettség sem terheli. A Felhasználónak nincs joga kártérítésre, amennyiben az általa letöltött GameTwist Apps már nem, vagy megváltozott feltételekkel szerepel a kínálatban.
8. A kínálatban szereplő GameTwist Appkre érvényes az Üzemeltető szerzői joga és márkavédelme. A Felhasználó elmentheti a Game Twist Appset a végkészülékére. A Felhasználó által használt játékok másként történő mentése, (pl. egy másik mobiltelefonon), másolása, sokszorosítása, további feldolgozása vagy elosztása tilos.

M. Virtuális javak

1. Az Üzemeltető a honlapon és a GameTwist Appsen standard- és böngészős játékokat kínál fel, amelyek keretein belül virtuális javakat és virtuális pénzt lehet szerezni és felhasználni. A megszerezhető javak és pénz a játék fajtája szerint változhatnak.
2. A Felhasználónak lehetősége van arra, hogy a virtuális javak használati lehetőségét a honlapon, ill. a GameTwist Appsen valós díj megfizetésével vagy virtuális pénzzért megszerezze. A virtuális javak vagy a virtuális pénz megszerzése a Felhasználónak csak azt a jogot biztosítja, hogy ezeket a játék keretein belül, a játéknak megfelelően használja; a szerzett javakon vagy pénzen bármilyen jog ezen túlmenő megnyerése (pl. tulajdon) kizárt. A vétel tárgya kizárólag ezen javak vagy pénz használatára időben, tartalomban és helyileg korlátozott, az illető játék keretein belüli és a játéknak megfelelő licenc. A GameTwist Apps keretében szerzett virtuális javak/pénz a GameTwist honlap standard

fiókján keresztül állnak rendelkezésre. Azok a virtuális javak/pénz, amit egy standard fiók felhasználója a GameTwist honlapon szerez, a GameTwist Apps keretein belül állnak rendelkezésre.

3. A „Slots-Pharaoh’s Way“ nevű játékban használatos pénz megjelölése „Credits“. Credits-re van szükség a játékhoz és ezeket a játékos a Twist-egyenlegéből szerezheti meg. A Credits-ek Twists-ekre történő átváltása nem lehetséges.

4. Függetlenül attól, hogy milyen terminológiát használnak a honlapon, a GameTwist Appsen vagy a játékokban, a Felhasználó a virtuális javak vagy pénz megvételével kizárólag egy időben, tartalomban és helyileg az ÁSZF-nek megfelelő, virtuális javakra vagy pénzre szóló, az illető játék keretein belüli, a játéknak megfelelő, korlátozott licenc használatára tesz szert. A visszatérítés, beváltás illetve valós pénzben való kiváltás kizárt. A jelen ÁSZF megsértésénél az Üzemeltető jogában áll, hogy a virtuális javak vagy pénz használatára adott valamely vagy összes licencet megvonja. A szerződéses viszony bármilyen okból történő felbontásakor megszűnik minden, a virtuális javak vagy pénz használatára szóló licenc. A szerződés felbontásának időpontjában még meglévő virtuális javak vagy pénz elévül. Megtérítésük nem igényelhető.

5. A Felhasználó fiókját avagy játékos számláját, az azon található virtuális javakat és virtuális pénzt harmadik személyre nem ruházhatja át. A játékos számla a honlap ill. a GameTwist Apps szolgáltatásainak használatára érvényes, az összes, az Üzemeltető szerverén található adat és minden felhasználói tartalom az Üzemeltető egyedüli és korlátozásoktól mentes tulajdona.

6. A virtuális javak/pénz kínálata a honlapon ill. a GameTwist Appsen látható. Az Üzemeltető fenntartja magának azt a jogot, hogy a virtuális javak/pénz kínálatát folyamatosan változtassa, csökkentse és/vagy növelje, valamint a virtuális javak/pénz árait bármikor, indoklás nélkül megváltoztassa. Az Üzemeltetőnek továbbá jogában áll, hogy belátása szerint ne kínáljon fel virtuális javakat/pénzt, illetve ezeket költségmentesen vagy illeték fejében bocsássa rendelkezésre. Ezen jog gyakorlásakor az Üzemeltetőnek semmiféle kötelezettsége sincs a Felhasználóval szemben. A Felhasználó nem jogosult térítésre, ha az általa használt javakat/pénzt már nem, vagy megváltozott feltételekkel kínálják fel. Ez érvényes az időszakosan és a nem időszakosan felkínált javakra/pénzre. Az Üzemeltetőnek továbbá jogában áll, hogy a játékos számlát és a hozzá kapcsolódó játékos tevékenységet illetve virtuális javakat/pénzt bármikor indoklás nélkül törölje vagy megváltoztassa. Ilyen esetben a Felhasználónak jogában áll, hogy a szerződést azonnali hatállyal felmondja. A Felhasználó részéről minden további igény kizárt.

7. A virtuális javak/valuta megfizetése a GameTwist weboldalán egyszeri befizetesként vagy egy meghatározott időszakon (hónap, év) belüli folyamatos fizetesként történik; a GameTwist Apps alkalmazásokban a virtuális javak/valuta megvásárlására a harmadik szolgáltatón keresztül van lehetőség. A kiskorú személyeknek biztosítaniuk kell, hogy fennáll a törvényes képviselőjük egyetértése, valamint elegendő anyagi eszközzel rendelkeznek a virtuális javak/pénz megvételére.

8. A felhasználónak a következő személyes adatait meg kell adnia ahhoz, hogy a GameTwist honlapon virtuális javakat/pénzt tudjon beszerezni:

- a. Elő- és utónév
- b. Születési dátum
- c. Nem
- d. Cím

e. Telefonszám

f. Biztonsági kérdés és válasz

9. A weblap virtuális javak/pénznem vásárlására használt alap pénzneme az euró (€). Egyéb pénznem is választható. A virtuális javak/pénznem árát a felhasználó származási országában használatos nemzeti valutában jelenítjük meg, feltéve ha, eme pénznem támogatott a weboldalon. Amennyiben eurótól eltérő fizetőeszközt használ a játékos, úgy fizetéskor euróra váltjuk át a nemzeti valutát. Az eurótól eltérő valutában megjelenített összegek átváltási árfolyama az Európai Központi Bank napi árfolyama alapján kerül átváltásra.

10. A virtuális javak/pénz megvásárlása valódi pénzért különféle, a honlapon ill. a GameTwist Apps által megadott fizetési módon, harmadik szolgáltatókon keresztül történik. Az Üzemeltető fenntartja magának azt a jogot, hogy a fizetési lehetőségeket indoklás nélkül megváltoztassa. Fenntartja magának továbbá azt a jogot is, hogy egy bizonyos fizetési mód használatának lehetőségét bizonyos feltételekhez kösse. Az Üzemeltető nem garantálja, hogy minden fizetési lehetőség folyamatosan fennáll.

11. A virtuális javak/pénz akkor számít befizetettnek, ha az összeg az Üzemeltető számláján visszavonhatatlanul jóváírásra kerül. Az Üzemeltető minden biztosíték nélküli számla- és/vagy pénztranzakciót ellenőriz. Bárminemű gyanús számla- és/vagy pénztranzakciót továbbítunk az illetékes hatóságoknak.

12. Az Üzemeltető fenntartja magának azt a jogot, hogy virtuális javak/pénz hozzárendeléseket belátása szerint elutasítson, vagy a javak/pénz mennyiségével vagy a teljes összeggel kapcsolatban korlátozásokat hajtson végre. Amennyiben csalás, törvénysértés illetve a jelen ÁSZF megsértésének a gyanúja merül fel, az Üzemeltető jogában áll, hogy a beszerzési folyamatokat és az ezzel kapcsolatban álló fizetési tranzakciókat a helyzet tisztázásáig befagyassza. A továbbiakban az I. pont rendelkezései érvényesek.

13. Az Üzemeltetőnek jogában áll, hogy minden, a Felhasználó által átruházott képet, videót a játék folyamán teljes mértékben, vagy részleteiben nyilvánosságra hozzon, és erről minden elképzelhető formában beszámoljon, a játékos nevének megadásával. Ez ugyanúgy érvényes a Felhasználó által készített videókra, képekre stb. A képek vagy videók átruházásával illetve létrehozásával a Felhasználó kifejezetten beleegyezését adja a beszámolóhoz és egyben díjmentesen és visszavonhatatlanul engedélyezi az Üzemeltetőnek a fentiekhez szükséges, valamennyi hasznosítási, értékesítési, nyilvánosságra hozatali és sokszorosítási exkluzív jogot tárgyi, időbeni és helybeli korlátozások nélkül. A Felhasználó semmiféle térítésre nem tarthat igényt.

II. ADATVÉDELEM

1. A Felhasználó a regisztrációval az Üzemeltetőnek kifejezett hozzájárulását adja a regisztrációban megadott adatok felhasználásához, valamint a nem személyre vonatkozó felhasználási adatok elmentéséhez és feldolgozásához. A Felhasználó adatainak kezelésekor az Üzemeltetők tekintettel vannak az idevonatkozó, törvényes adatvédelmi előírásokra. Az adatokat automata segítséggel dolgozzák fel, és a Felhasználó írásos beleegyezése nélkül nem adják tovább. Visszaélés esetén ezeknek az adatoknak a bűnüldöző hatóságok felé történő továbbításának jogát fenntartjuk, amennyiben a megfelelő jogi szükségesség fennáll.

2. Az Üzemeltetőnek jogában áll a csatlakozási adatokat elsősorban a forrás- és cél IP címet és minden egyéb logfájlt a saját és harmadik személyek számítógépeinek védelmében tárolni és kiértékelni. Az Üzemeltetőnek továbbá jogában áll, és a Felhasználó a regisztrációval ehhez beleegyezését adja, a nem közvetlenül személyre vonatkozó felhasználói statisztikák vezetéséhez.

3. Annak érdekében, hogy a honlapot és az applikációkat a felhasználók igényeihez igazítsa, valamint, hogy azok kialakítását és minőségét folyamatosan javítani, ill. optimalizálni tudja, az Üzemeltető sütiket, visszaható sütiket és követő eszközöket használ.

a. Sütik és visszaható sütik

A sütik, kis fájlok, amelyek a honlapon történő látogatáskor, vagy az applikáció használatakor a Felhasználó számítógépének merevlemezén vagy a Felhasználó mobil eszközén tárolásra kerülnek. A visszaható sütik a Felhasználó böngészési szokásain kívül (a honlapon, ill. az applikáción belül és kívül) a Felhasználó szociodemográfiai adatait (pl. a Felhasználó kora és neme) is gyűjtik.

A sütiken keresztül kerül rögzítésre, hogy a Felhasználó melyik játékokban vesz részt és milyen gyakran (napközbeni adatok, a hét napjai) játszik és mennyi időn keresztül használja a honlapot/applikációt, ill. vesz részt az egyes játékokban. Ezen kívül rögzítésre kerülnek a Felhasználó szociodemográfiai adatai is, úgy, mint a kora és a neme. A sütiken keresztül tárolt adatokat az Üzemeltető elemzi, feldolgozza, és arra használja fel, hogy az alkalmazásokat az egyes Felhasználó szokásaihoz és igényeihez igazítsa, valamint, hogy statisztikákat készítsen, és felhasználói csoportokat hozzon létre. A továbbiakban ezeket az adatokat harmadik fél reklámtevékenysége irányított alkalmazására is felhasználják. Az így nyert adatokat a felhasználók szokásainak megfelelően folyamatosan aktualizálják és bővítik.

A Felhasználó hozzájárulását adja, ahhoz, hogy az Üzemeltető sütiket és visszaható sütiket alkalmazon. Ezen kívül a Felhasználó határozottan hozzájárul ahhoz, hogy a közzétett adatai és az általa megadott adatok (pl. a Felhasználó kora és neme) automatikusan (pl. sütiken keresztül elektromos úton) feldolgozásra kerüljenek.

b. Követő eszközök

A követő eszközök esetében harmadik fél által megajánlott szolgáltatásokról van szó, melyek támogatják az Üzemeltetőt a felhasználói szokások statisztikai kiértékelésében és elemzésében. Az Üzemeltető az így nyert információt a honlap, ill. applikáció továbbfejlesztésére és optimalizálására használja fel. Az alkalmazott követő eszközök a Tune, Adobe Analytics és a Facebook tulajdonában lévő App Tracking MobileApp Tracking (MAT) követő eszközök.

4. Az Üzemeltető minden műszakilag lehetséges intézkedést megtesz annak érdekében, hogy a nála elmentett felhasználói adatokat védje, de nem vállal felelősséget, amennyiben harmadik fél jogellenes módon ezeket az adatokat a saját hatalmába keríti és tovább felhasználja. A felek egyhangúan kizárják az Üzemeltető mindennemű szavatolását a Felhasználónak vagy harmadik személynek az ilyen összefüggésben keletkezett káráért.

5. A Felhasználó bármikor betekinthez elmentett személyes adataiba a felhasználói beállításokban a GameTwist honlapon ill. korlátozottan a GameTwist Appsen keresztül.

6. A Felhasználónak bármikor jogában áll, hogy a rá vonatkozó adatokat megváltoztassa vagy törölje. Az Üzemeltetők kötelezik magukat arra, hogy tényleg törlik azokat az adatokat, amelyeknek a törlését kérték. A fiókregisztráció kötelező adatainak törlésével automatikusan vele jár a hozzá tartozó játékos fiók törlése.

7. Az Üzemeltető garantálja, hogy a fizetési tranzakciók feldolgozása a PCI DSS (Payment Card Industry Data Security Standard) irányelvei szerint kerül lebonyolításra.

III. FELELŐSSÉGVÁLLALÁS és GARANCIA

1. Kártérítési igények érvényesítése az Üzemeltetővel, a vele együttműködő vállalatokkal ill. segítőivel szemben a GameTwist honlapon, valamint a GameTwist Appsen keresztül kínált szolgáltatásokat és tartalmakat érintően kizárt, ha az illető kár nem az Üzemeltető vagy a vele együttműködő vállalatok vagy segítőik súlyos gondatlanságából vagy szándékosságából ered. A felelősségvállalás korlátozása nem vonatkozik személyi károsodásra.

2. Az Üzemeltető, a vele együttműködő vállalatok és/vagy segítőik, valamint terjesztői a GameTwist Apps terén, a termékfelelősségi törvény alkalmazási területén kívül keletkezett károkért csak a törvényi előírások értelmében felelősek.

3. Az Üzemeltető nem vállal felelősséget semmiféle olyan kárért, amely a játékos számlán a Felhasználó általi visszaéléses felhasználásból adódik. Továbbá az Üzemeltető nem vállal felelősséget semmiféle olyan kárért, amely a számlán harmadik személy (az Üzemeltetővel nem azonos személyek, nem az Üzemeltetővel együttműködő vállalatok ill. segítői vagy maga a Felhasználó) általi visszaéléses felhasználásából adódik, amennyiben a harmadik személy általi visszaéléses felhasználás nem az Üzemeltető súlyos gondatlanságából vagy szándékosságából ered.

4. Az Üzemeltető nem vállal felelősséget semminemű olyan kárért, amely olyan körülményekre vezethető vissza, amelyek kívül esnek a befolyási területén (vis major stb.).

5. Az Üzemeltető nem vállal felelősséget a felhasználói tartalmakért, de fenntartja magának azt a jogot, hogy törölje azokat a tartalmakat, amelyek megsértik a használati feltételeket vagy a törvényes előírásokat, ha ezek ismertté válnak. Az Üzemeltető az ilyen tartalmakat bíróság vagy hatóság felszólítására átadja a bűnüldöző hatóságoknak is.

6. A Felhasználó köteles jelen általános szerződési feltételek megsértése esetén az Üzemeltetőt haladéktalanul értesíteni. A Felhasználó továbbá köteles, a jelen általános szerződési feltételek megsértése esetén, az Üzemeltetőt az ebből adódó károk és harmadik személyek követelése alól mentesíteni, valamint az ebből adódó mindennemű veszteséget, költséget vagy kárt megtéríteni. Az Üzemeltető kár csökkentési kötelezettsége ezáltal nem korlátozott.

IV. EGYÉB RENDELKEZÉSEK

1. Az Üzemeltető fenntartja magának azt a jogot, hogy a teljesítménykínálatot folyamatosan bővítse, illetve megváltoztassa.

2. A Felhasználó kifejezetten elfogadja, hogy a ranglisták nem ábrázolhatják a tényleges játékerősséget, mert szinte mindegyik felkínált játék tartalmaz szerencsefaktort, még ha alárendelt szerepben is. Az Üzemeltető e helyütt még egyszer biztosítja a Felhasználót arról, hogy a véletlen számok generálása nemzetközileg elismert véletlen szám generátorra alapszik, és ezt az Üzemeltető

semmilyen módon sem befolyásolja. További információk a véletlen szám generátorról az e-mail supporton keresztül állnak rendelkezésre.

3. Az általános üzleti feltételek változásait a Felhasználóval e-mailben, vagy a játék honlapján, ill. a GameTwist Appsen keresztül közlik. Amennyiben a változást e-mailben közlik, elfogadottnak tekintik, ha a Felhasználó két héten belül nem emel ellene kifogást. Erre a következményre figyelmeztetik a Felhasználót a változtatások közlésekor. A kifogásemelés felmondásnak számít. A Felhasználó köteles rendszeresen tájékozódni az aktuális ÁSZF-ről.

4. A jelen szerződési viszonyt illető minden közlemény és nyilatkozat csak akkor érvényes, ha ezeket írásos formában postai úton, e-mailben küldik, illetve vagy a honlapon vagy a GameTwist Appsen ismertetik.

5. A Felhasználó személyes adatainak megváltozásáról haladéktalanul tájékoztatja az Üzemeltetőt felhasználói adatai a honlapon ill. a GameTwist Appsen belül történő kijavításával. Amennyiben az ügyfél ilyen változásokat nem közöl, és ezért nem kapja meg az Üzemeltető jogilag jelentős nyilatkozatait, amelyeket az utoljára megadott lakcímére vagy e-mail címére küldenek, ezek a nyilatkozatok ennek ellenére úgy számítanak, mintha megkapta volna őket.

6. A GameTwist ill. a GameTwist Apps regisztrációval minden Felhasználó elismeri az Üzemeltető kizárólagos (szellemi), a jelen ÁSZF-re vonatkozó tulajdonát.

7. A szerződés egyes szabályozásai és feltételei jogi érvénytelensége esetén a szerződés többi része hatályos marad. Ez nem érvényes, ha ebben az esetben a ragaszkodás a szerződéshez valamelyik szerződő félnek nem elvárható méltánytalanságot jelentene.

8. Nagy-Britanniában supportunk a 09116132587 telefonszámon (térítéses szolgáltatás) és a +44 2070372404 telefonszámon érhető el.

V. SPECIÁLIS RENDELKEZÉSEK A GAMETWIST FACEBOOK APP ALKALMAZÁSHOZ

A. Általánosságok

1. Az Üzemeltető a Facebook-on egy GameTwist App alkalmazást kínál fel. Ez az alkalmazás lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy a Facebook-on keresztül különböző, az Üzemeltető által rendelkezésre bocsájtott játékokban vehessenek részt.

2. Az Üzemeltető szabad belátása szerint meghatározott feltételekhez kötheti a GameTwist Facebook App alkalmazáshoz és az ebben felkínált játékokhoz, tartalmakhoz valamint szerviz és/vagy más szolgáltatásokhoz való hozzáférését (mint pl. egy meghatározott felhasználói fiókhoz). Ezen felül a GameTwist Facebook App alkalmazáshoz és az ebben felkínált játékokhoz, tartalmakhoz valamint szerviz és/vagy más szolgáltatásokhoz való hozzáférését bármikor korlátozni lehet ideiglenesen vagy folyamatosan, amit minden esetben a GameTwist Facebook App alkalmazáson belül teszünk közzé.

B. Használati feltételek

1. A Felhasználó a GameTwist Facebook App alkalmazásban az „Elfogadom az ÁSZF-et“ kontrollnégyzet aktiválásával és az alkalmazásba belépést biztosító gombra való kattintással erősíti meg, hogy tökéletesen ismeri az Általános Szerződési Feltételeket és teljesen egyetért ezekkel.

2. A GameTwist Facebook App alkalmazásban felkínált játékokban, szerviz és más szolgáltatásokban való részvétel csak abban a mértékben igényelhető, ahogy ezt az Üzemeltető meghatározta, s az Üzemeltető által bevezetett valamennyi feltétel és/vagy korlátozás figyelembevételével. Ezek a korlátozások és/vagy feltételek érvényben lehetnek minden Felhasználóra, felhasználó-csoportra, vagy egyes felhasználókra is. A GameTwist Facebook App alkalmazásban felkínált játékok szolgáltatási mértéke nem felel meg a weboldalon felkínált játékok szolgáltatási mértékével.

C. Tartalmak tulajdonjoga

1. Egy felhasználói fiók létrehozásával és/vagy a GameTwist Facebook App szerviz és más szolgáltatásainak és/vagy tartalmainak igénybe vételével a Felhasználó elismeri, hogy a GameTwist Facebook App alkalmazás minden tartalma az Üzemeltető egyedüli és korlátlan tulajdonát képezi. A Felhasználó kötelessége, hogy a GameTwist Facebook App minden szerviz és más szolgáltatását valamint az ebben lévő tartalmakat és információkat a rendelkezésekben meghatározott módon, kizárólag személyes és privát célokra használja; ezeket nem módosíthatja, nem másolhatja le, nem hozhatja nyilvánosságra, nem terjesztheti vagy használhatja fel egyéb módon, és semmilyen módon nem avatkozhat bele műszaki segédeszközökkel a GameTwist Facebook App-be, ennek szolgáltatásaiba valamint az ezekben lévő tartalmakba és információkba.

2. A Felhasználó által az Üzemeltetőre közvetve vagy közvetlenül a GameTwist Facebook App-on vagy valamelyik feature-én keresztül átruházott felhasználói tartalmak (pl. fényképek, kérdések, javaslatok a játékokkal és a szervezési folyamatokkal kapcsolatban stb.) az Üzemeltető egyedüli és korlátlan tulajdonába mennek át. Kártérítés nem igényelhető. Bárminemű felhasználói tartalom Felhasználó általi átruházásával, ideértve a játékra vonatkozó technikai és taktikai folyamatokat is, a Felhasználó lemond az átruházott tartalommal kapcsolatos mindennemű jogáról.

D. „Twist” (virtuális valuta)

1. A Felhasználó a GameTwist Facebook App alkalmazásban való különféle tevékenységekért “twist”-nek nevezett virtuális valutát kap. A twist-ek kizárólag a GameTwist weboldal játékaiban illetve a GameTwist Facebook App játékaiban szerezhetők illetve használhatók fel.

2. A GameTwist Facebook App alkalmazásban való különféle tevékenységekért a Felhasználó ingyenes twist-ekhez juthat. Ezen kívül a Felhasználónak lehetősége van a Facebook App keretén belül twist-ek vásárlására is. A témához kapcsolódó további információk a Virtuális javak I. M. pontja alatt olvashatóak. Kiskorú személyek esetében szükség van a törvényes képviselő beleegyezésére, s annak bizonyítására, hogy megfelelő anyagi eszközök állnak rendelkezésre a twist-csomagok megvásárlására.

3. A Felhasználó a GameTwist Facebook App-en belül a virtuális valuta használati jogát a Facebook Shop-ban vásárolt twist-ekkel szerezheti meg. A virtuális valuta megszerzése a Felhasználónak csak azt a jogot biztosítja, hogy ezt a játék keretein belül, a játéknak megfelelően használja; a megszerzett twistek-hez kapcsolódó bármilyen további jog (pl. tulajdonjog) kizárt. A vásárlás tárgyát kizárólag egy időben, tartalmilag és helyileg korlátozott használati jog képezi, miszerint a twist-eket csak az adott játék keretein belül és szabályainak megfelelően szabad használni. A GameTwist Facebook Apps keretén belül megszerzett twist-ek rendelkezésre állnak a GameTwist weboldalon található standard játékos számlán. A GameTwist weboldalon található standard játékos számlán keresztül vásárolt twist-ek rendelkezésre állnak a GameTwist Facebook Apps-en.

4. A kínálatban lévő twist-csomagok listája megtalálható a GameTwist Facebook App-en. Az Üzemeltető fenntartja magának az arra való jogot, hogy folyamatosan módosítsa, csökkentse és/vagy bővítse a kínálatban szereplő twist-csomagok listáját, valamint bármikor indoklás nélkül módosítsa a twist-csomag árát. Továbbá az Üzemeltető jogosult arra, hogy saját megítélése szerint megszüntesse a twist-csomagok kínálatát vagy díjmentessé, illetve díjkötelessé tegye ezeket. Ezen jog gyakorlása közben az Üzemeltetőnek semmiféle kötelezettsége nem áll fenn a Felhasználóval szemben. A Felhasználó semmiféle kárpótlásra nem jogosult, ha a twist-ek visszavonásra kerülnek, vagy módosított feltételekkel kerülnek kínálatra. Jelen szabály érvényes az ideiglenesen és a nem ideiglenesen kínált twist-csomagokra is. Továbbá az Üzemeltető bármikor jogosult arra, hogy indoklás nélkül megszüntethesse vagy módosíthassa a játékos számlát és a hozzá kapcsolódó játékos tevékenységet illetve twist-eket. Ebben az esetben a Felhasználó jogosult arra, hogy felmondja a szerződést. Kizárt a Felhasználó minden egyéb követelése.

E. Egyéb rendelkezések

1. A V. fejezet speciális rendelkezéseit kiegészítve az Általános rendelkezések I - IV. fejezetében található rendelkezések érvényesek.